

Christian Lehmann



**No pasarán,
le jeu**

Médium

Partie 2.

De la page 48 à la page 99

Quels problèmes psychologiques graves rongent la mère d'Eric ?

Quel livre lit le frère d'Eric ? Quel rapport y a-t-il avec le pays d'où il revient ?

Quel est le problème d'Eric, avant son départ pour le lycée ?

Que représente la « démo » du jeu, lorsque Thierry installe la disquette ? Quel est le titre du jeu ?

Par quoi le cours de mathématiques est-il perturbé ?

Quelles impossibilités technologiques, concernant le jeu, étonnent Thierry ?

Quels thèmes historiques choisissent Andréas et Thierry ?

Qu'apprend-on à propos du père d'Andréas ?